Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр творческого развития и гуманитарного образования»

СЦЕНАРИЙ ЛИТЕРАТУРНОЙ ПОЗНАВАТЕЛЬНОЙ ИГРЫ **«Книжная Фея»**

авторы:

педагоги дополнительного образования Козлова Станислава Сергеевна и Власова Алевтина Олеговна

Введение

Данная программа рассчитана на школьников младшего школьного возраста и среднего школьного возраста (при условии замены заданий на более сложные). Состав группы - до 8 человек в команде. Количество команд - 3-4. Длительность мероприятия — 1,5-2 часа.

Данное мероприятие направлено на воспитание читателя и стимулирует развитие художественно-творческих способностей школьников, их эстетического вкуса, культуры восприятия.

Данная программа позволяет объединить в себе экскурсию, путешествие, игру, приключение. В процессе мероприятия предполагается использование элементов упражнений по выразительному чтению, основам актерского мастерства, изобразительного искусства. Программа мероприятия насыщена подвижными играми, используется разнообразная наглядность: яркие картинки, таблички, элементы костюмов, игрушки. На занятии необходимо использовать аудиозаписи.

Мероприятие строится как путешествие, приключение. Педагоги с детьми отправляются в путешествие в заколдованный замок с тем, чтобы снять злые чары и выручить Книжную Фею. Для того, чтобы создать атмосферу праздника, веселья, увлекательного путешествия желательно провести занятие в необычной обстановке. Помещения, которыми располагает школа юных литературных дарований («Литературная Светелка») позволяет создать нужную атмосферу и настроение у ребят и педагогов.

Программа нацелена на стимулирование основ интеллектуальной культуры личности, активизации необходимых школьникам навыков: любознательности, самостоятельности, внимательности. Задания, предлагаемые в процессе мероприятия, помогают стимулировать умение видеть, слышать окружающий мир.

Основная часть

Литературная познавательная игра «Книжная Фея»

Возраст участников: 7-10 лет

Комфортное количество детей в одной команде: до 8 человек

Место проведения: Дом писателей

Цели и задачи:

- воспитание культуры общения в коллективной деятельности, доброжелательности, вежливости, умения прийти на помощь товарищу при его затруднениях в ходе творческой деятельности;
- обогащение чувственного опыта ребенка, его реального представления об окружающем мире;
- стимулирование у школьников осознания себя как грамотного читателя, способного к творческой деятельности;
- способствование развитию художественно-творческих и познавательных способностей, эмоциональной отзывчивости, формирование эстетического отношения к искусству слова, умение вести диалог, рассказывать, импровизировать;
- способствовать формированию потребности в постоянном чтении книг;
- развивать интерес к литературному творчеству, творчеству писателей.

Оборудование:

- магнитофон, аудиозаписи;
- элементы костюмов литературных персонажей;
- игрушки, «волшебные» предметы;
- комплекты карточек, заданий, конвертов, писем Феи и волшебиков;
- канцтовары.

СЦЕНАРИЙ

Перед началом мероприятия с участниками проводится ознакомительная беседа. Ведущий рассказывает о Доме писателей, писательской организации, школе юных литературных дарований.

Ведущий 1: Дорогие, ребята! Дом писателей и школа юных литературных дарований рады приветствовать вас!

Так здорово, что вы к нам приехали!.. Нам очень нужна ваша помощь... На наш прекрасный Дом напали злые волшебники...

Злые волшебники, которые не любили учиться, читать и писать, а так же рисовать петь и танцевать, а только и делали, что портили все, дрались и ругались, похитили Книжную Фею. А еще они заколдовали наш Дом писателей! И теперь педагоги не могут здесь работать, дети заниматься в интересных студиях, а писатели – писать замечательные книжки! Одна надежда на вас, ребята! Спасите наш Дом и освободите Книжную Фею! Вы готовы?

ЗАДАНИЕ № 1

Ведущий 2: Колдуны оставили письмо для тех, кто попробует спасти фею. Вот оно ...

Конверт № 1. Приложение 1 зачитываем детям письмо

Для тех, кто не боится испытаний...

Хоть мы и злые волшебники, но мы (как и полагается во всех сказках), оставили вам шанс все исправить. Дом можно расколдовать. Но для этого вам нужно выполнить все задания-испытания, которые мы для вас оставили. Итак, начнем. Территория вокруг дома, тоже заколдована. Что бы подойти к двери вам нужно правильно ответить на наши вопросы. Один правильный ответ — один шаг к двери.

- 1. Какие деньги «рубят»?
- 2. Как звали первого космонавта?

- 3. Как называется холодный период, когда вымерли мамонты?
- 4. Эти соревнования проходят каждые 4 года: зимние и летние. В 2014 году столицей этих соревнований станет город Сочи. А появились они ещё до нашей эры. Что это за соревнования?
- 5. Как называется человек, специализирующийся на предсказании погоды? (синоптик)
- 6. Как называется приспособление, на котором художник разводит краски? (палитра)
- 7. Как называется отрезок времени, равный ста годам? (век)
- 8. В каком лесу нет листьев? (в хвойном)
- 9. Какие птицы не летают? (пингвин, страус)
- 10.Юпитер. Марс. Земля. Луна. Что лишнее? (Луна)
- 11.Какой сумчатый медведь живёт на деревьях? (коала)
- 12.Назовите самое глубокое озеро в мире. (Байкал)
- 13.Назовите самое быстрое животное в мире, (гепард. 120км/ч)
- 14.Назовете самую распространенную в мире русскую игрушку. (Матрешка)
- 15.Назовите самую большую планету солнечной системы. (Юпитер)
- 16.У какой птицы самый большой клюв? (пеликан)
- 17.Как звали гномов в сказке «Белоснежка и семь гномов»? (понедельник вторник...)
- 18. Что находится в центре Земли? (ядро)
- 19.Какая птица способна летать хвостом вперед? (колибри)
- 20.Назовете самый большой материк? (Евразия)
- 21.Назови её и она исчезнет (тишина).

ЗАДАНИЕ № 2

Ведущий 1: Молодцы! Мы расколдовали дверь и можем войти внутрь!.. Но для того, чтобы быстрее снять заклятье, нам нужно разделиться на две команды. Для начала выберем капитанов. Мы зададим два вопроса. Кто ответит на первый - будет капитаном

первой команды, кто ответит на второй – будет капитаном второй команды.

- 1. На каком музыкальном инструменте играл Садко? (Гусли)
- 2. Назовите самого мудрого правителя изумрудного города? (Страшила)

Ведущий 2: Отлично! У нас есть капитаны. Вам, уважаемые капитаны, нужно набрать команды. По очереди приглашайте к себе в команду по одному участнику.

Таким образом, создаются две команды.

Можно предложить детям придумать им названия.

ЗАДАНИЕ № 3

Каждой команде выдается по конверту с заданием (Конверт №2, Приложение 2) - каждый должен из конверта вытянуть себе по листочку и найти свою пару.

Найдите пары:		
фараон	топор	
царь	нора	
рыцарь	гробницы	
крепость	упряжка лошадей	
дракон	башня	
лис	щит и меч	
карета	пламя	
дровосек	держало	

ЗАДАНИЕ № 4

Та команда, которая первой справится с заданием, заходит в дом.

Дети осматривают первый этаж, где заранее спрятан еще один конверт.

Конверт № 3, Приложение 3

Ведущие предлагают детям найти конверт с заданием.

Назовите слово, противоположное по значению данному:		
Старший -	Начало -	
Позже -	Высокий -	
Чистый -	Умный -	
Белый -	Дальний -	

ЗАДАНИЕ № 5

После выполнения задания открываем «расколдованную» дверь в кабинет N_2 1 для первой команды и кабинет N_2 2 для второй команды. Заводим детей. В кабинете спрятан конверт с заданием.

Конверт N_24 , Приложение N_24 Дети находят конверт, выполняют задание, зачитывают — «расколдовывают» кабинет N_21 (N_22).

	П	К
Город		
Страна		
Животное		
Рыба		
Птица		
Растение		
Имя		
Профессия		
Писатель		
Название книги		
Герой произведения		

ЗАДАНИЕ № 6

Ведущий 2: Мы с вами расколдовали 1 этаж. Молодцы ребята, мы можем двигаться дальше. Давайте подойдем к лестнице и попробуем подняться на второй этаж... Ой!.. Посмотрите!.. Опять конверт!.. И на каждой ступеньке лежат какие-то листочки... Ах, ну не иначе злые волшебники постарались!..

Конверт №5, Приложение 5

Из какой сказки предмет?

- 1. дудочка
- 2. зеркало
- 3. игла
- 4. клубок
- 5. кольцо
- 6. лук и стрела
- 7. monop
- 8. ...

Капитан распечатывает конверт, читает вслух задание. Один из участников поднимается по ступенькам вверх - поднимает листочки и называет предмет (можно разложить на ступеньках настоящие «волшебные» предметы). Команда отгадывает - из какой же сказки предмет? «Расколдовывая» ступеньку за ступенькой, дети оказываются на втором этаже здания.

ЗАДАНИЕ № 7

Ведущие предлагают детям разыскать очередной конверт с заданием (для первой команды конверт с заданием спрятан у кабинета № 3, для второй - №4). Ребята находят конверт и заходят, и выполняют задание.

Конверт №6, Приложение 6

В каждом слове пропущены одни и те же три буквы. Угадай какие! ...ка ...она ... абль ... яга ...тик ... м ... жик ...ень ...обка ... оль ... зина ...ова

ЗАДАНИЕ № 8

После того, как дети справляются с девятым заданием, им предлагается найти в кабинете конверт с новым заданием.

Конверт № 7. Приложение 7

Составьте и запишите предложения с героями сказки «Золотой ключик»
так, чтобы последующее слово начинались с той же буквы, которой
заканчивается предыдущее. В каждом предложении должно быть не менее 5
слов. Например: ДюймовочкА Аккуратно Очистила Апельсин
- БуратинО
- КарабаС
- МальвинА
- ДуремаР
- АртемоН

Дети выполняют задание, зачитывают ведущему.

Ведущий: Идем дальше, ребята, нам надо подняться на третий этаж.

ЗАДАНИЕ № 9

Вернувшись на лестницу, участники обнаруживают конверт с заданием.

Конверт №8. Приложение 8

Ведущий: Вспомните как можно больше литературных произведений, персонажи которых - животные. Назвав одно такое произведение, вы сможете «расколдовать» ступеньку и сделать шаг вверх по лестнице.

Одолев последнюю ступеньку, дети находят послание

ЗАДАНИЕ № 10

Конверт №9. Приложение 9

Капитан!

Для выполнения следующего задания тебе потребуется помощь! Выбери себе двух помощников!

Капитан выбирает себе помощников.

ЗАДАНИЕ № 11

К двери в Светёлку прикреплен конверт.
Ведущий предлагает капитану и его помощникам снять его,
вскрыть и прочитать письмо.

Конверт №10. Приложение 10

Возьмите по одному слову из левого столбика и правого так, чтобы при сложении этих двух слов получилось новое. Чтобы вам было легче, первую пару мы уже нашли. Одно из этих слов, является тем местом, где спрятана книжная фея!

1 .Сено	ОВОД
2. Банк	2. рот
3. Стол	3. ежи
4. Зал	4. глас
5. Свет	5. ода
6. Яр	б. вал
7. Воз	7. очки
8. Газ	8. ёлка
9. Гриб	9. марка
10.Xop	10. овод
11 .Чувство	11. яр
12.Бор	12.—

Участники отгадывают слово, ведущий открывает дверь

в Светелку и приглашает детей внутрь.

Ведущий: Ребята, мы с вами в самом красивом и чудесном месте Дома писателей — Литературной Светёлке. Наша миссия практически завершена. Всего несколько усилий и Книжная Фея будет спасена! Дом писателей расколдован! Посмотрите внимательно - где-то здесь спрятан еще один конверт, найдите его.

ЗАДАНИЕ № 12

Дети бродят по Светелке в поисках конверта.

Ведущий просит искать только в одной части помещения.

Конверт №11. Приложение 11

В конверте спрятаны листочки с заданиями для каждого члена команды

Изобрази...

...печаль, радость, тревога, сон, голод, знания, творчество, ...

Дети выполняют задание. Ведущий предлагает каждому продемонстрировать свою работу команде. Члены команды пытаются угадать, что же изображено на рисунке.

ЗАДАНИЕ № 13

Ведущий: Дорогие ребята, вот, наконец, мы подошли к концу нашего путешествия. Последнее задание...

Конверт №12. Приложение 12

Придумайте рассказ, в котором все слова начинаются на «С» (предлоги не считаются). Чем больше слов в рассказе, тем больше шансов у команды выиграть.

Дети пишут рассказ в течение 5-10 минут. Ведущий приглашает детей занять места вокруг центрального стола и просит капитанов зачитать рассказы.

И вдруг...

Раздается стук в дверь...

Дети спешат открыть двери...

За дверью ребят ждет корзина, украшенная лентами, цветами, шариками. В ней письмо и подарки от Книжной Феи.

Библиография

- 1. Андреева Р.М. Межличностное восприятие в группе. М .: МГУ, 1981.
- 2. Львов М.Р. Методика развития речи школьников: Пособие для учителя. М., 1985.
- 3. Меркин Г.С. Выразительные средства художественной речи. М.: Русское слово, 1996.
- 4. Максаков А.И. Правильно ли говорит ваш ребенок: Книга для учителя. М., 1988.
- 5. Мали Л.Д. Уроки развития речи. Тула Родничок, 2006.
- 6. Ушаков Н.Н. Внеклассные занятия по чтению. М., 1989.
- 7. Шкатова Л.А. Подумай и ответь. М., 1989.
- 8. Речь. Речь. Речь: Книга для учителя / Под ред. Т.А. Ладыженской. М., 1990.

Анализ

Место проведения литературной познавательной игры «Книжная Фея» - Дом писателей. Мероприятие проводилось неоднократно в разных вариациях, с заданиями разной сложности и для малышей (1-3 классы), и для ребят среднего школьного возраста, и для детей с ограниченными возможностями, и детей «группы риска». И всегда «Книжная Фея» имела успех! Детям (и взрослым!) очень нравится идея, поиск спрятанных конвертов с посланиями, веселые познавательные конкурсы. Сам необычный Дом писателей, Литературная Светёлка создают нужную волшебную атмосферу. Игра всегда проходила на одном дыхании, весело, празднично. Дети и их сопровождающие как-то сразу верят и в Фею, и в злых волшебников, и заколдованный Дом писателей. Гости

школы с первых минут игры чувствуют себя «как дома», получают массу удовольствия от двух часов свободы и обладания Домом писателей.

Основным показателем успешности и полезности можно считать отзывы самих участников, их активность на мероприятии, а так же запись на занятия в студии и интерес с деятельности школы.

Ход мероприятия, задания игры выстроены грамотно. Последовательность заданий подобрана не только по принципу «от простого – к сложному», но и обусловлена логически. Мероприятие подготовлено в соответствии с требованиями современной педагогической и психологической науки. Выбор материала осуществлен с учетом психологических особенностей детей данного возраста.

В целом, предложенный вариант мероприятия удачно спланирован и может быть рекомендован к применению педагогами для организации досуговой деятельности.

















